

# 内心と傍心の軌跡

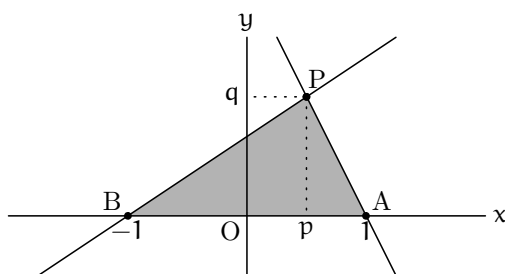
## 参拾萬数学工房

( <http://www.geocities.jp/osaqmath/> )

2 定点 A, B と動点 P によって作られる  $\triangle PAB$  の 内心 および 傍心 の軌跡について考察する。このときのポイントは、内心 と 傍心 の計 4 点を同時に考察するところにある。

### § 0. 準備

A(1,0), B(-1, 0) となるようにデカルト座標を導入する。また、動点 P の座標を、媒介変数 p, q を用いて (p, q) とする。



3 点 A, B, P が  $\triangle PAB$  を作るための必要十分条件は  $q \neq 0$  であるから、以下では  $q \neq 0$  の場合のみ考えることにする。このとき、直線 PA, 直線 PB, 直線 AB の方程式は、媒介変数 p, q を用いてそれぞれ次のように表される；

$$\text{直線 PA : } x - \frac{p-1}{q}y - 1 = 0$$

$$\text{直線 PB : } x - \frac{p+1}{q}y + 1 = 0$$

$$\text{直線 AB : } y = 0$$

内心および傍心は、

- 直線 PA と直線 AB のなす角を 2 等分する直線 (2 本ある)
- 直線 PB と直線 AB のなす角を 2 等分する直線 (2 本ある)

の交点 (計 4 個) である。なお、

- 直線 PA と直線 PB のなす角を 2 等分する直線 (2 本ある)

も内心および傍心を通るが、本稿ではこれは使わずに計算する。

- [1] まず、直線 PA と直線 AB のなす角を 2 等分する直線 (2 本ある) を求める。この直線上の点を  $Q(x, y)$  とすれば、「点 Q と直線 PA との距離」と「点 Q と直線 AB との距離」は等しいので

$$\frac{\left| x - \frac{p-1}{q}y - 1 \right|}{\sqrt{1 + \left( \frac{p-1}{q} \right)^2}} = |y|$$

これを整理すると

$$(x-1)^2 - \frac{2(p-1)}{q}(x-1)y - y^2 = 0 \quad [\text{a}]$$

となる。これは一見すると「2 次曲線 (円錐曲線)」の方程式のように見えるが、左辺は実数の範囲で因数分解できるので、実際には 2 直線

$$x + \frac{\sqrt{p^2 - 2p + 1 + q^2} - p + 1}{q}y - 1 = 0 \quad [\text{a-1}]$$

$$x - \frac{\sqrt{p^2 - 2p + 1 + q^2} + p - 1}{q}y - 1 = 0 \quad [\text{a-2}]$$

を表しているに過ぎない。

- [2] [1] と同様の方法で、直線 PB と直線 AB のなす角を 2 等分する直線 (2 本ある) も求める。この直線上の点を  $Q(x, y)$  とすれば、「点 Q と直線 PB との距離」と「点 Q と直線 AB との距離」は等しいので

$$\frac{\left| x - \frac{p+1}{q}y + 1 \right|}{\sqrt{1 + \left( \frac{p+1}{q} \right)^2}} = |y|$$

これを整理すると

$$(x+1)^2 - \frac{2(p+1)}{q}(x+1)y - y^2 = 0 \quad [\text{b}]$$

となる。これは、2 直線

$$x - \frac{\sqrt{p^2 + 2p + 1 + q^2} + p + 1}{q}y + 1 = 0 \quad [\text{b-1}]$$

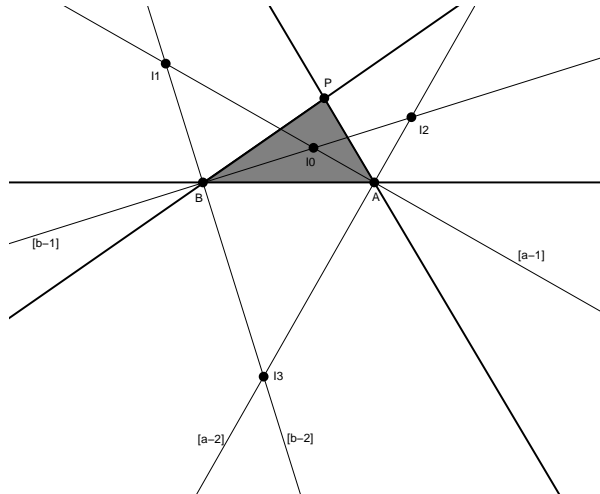
$$x + \frac{\sqrt{p^2 + 2p + 1 + q^2} - p - 1}{q}y + 1 = 0 \quad [\text{b-2}]$$

を表している。

このとき、

- 内心は「 $[a-1]$  と  $[b-1]$  との交点」である (以下  $I_0$  とする)
- 傍心は「 $[a-1]$  と  $[b-2]$  との交点」, 「 $[a-2]$  と  $[b-1]$  との交点」, 「 $[a-2]$  と  $[b-2]$  との交点」の3つである (以下、順に  $I_1, I_2, I_3$  とする)

ということがわかる (次の図を参照)。



すなわち,  $[a-1]$  と  $[b-1]$  を連立して解けば  $I_0$  の座標が求まり,  $[a-1]$  と  $[b-2]$  を連立して解けば  $I_1$  の座標が求まり, ……というように, 内心や傍心の座標をすべて求めることができる。しかし,  $I_0 \sim I_3$  は代数曲線  $[a]$ ,  $[b]$  の共有点であるから, もっと端的に

$[a]$  と  $[b]$  を連立して解けば,  $I_0 \sim I_3$  という4点の座標が求まる

と言えるのである。

## § 1. 動点 P が「辺 AB に平行な直線上」を動くとき

本節では、 $q$  を定数として、動点 P が直線  $y = q$  上を動く場合 を考える。ただし、3 点 P, A, B が三角形を作るために、定数  $q$  は 0 ではない と仮定しておく。このときの  $I_0 \sim I_3$  の軌跡を求めるには、前述の 2 式

$$(x-1)^2 - \frac{2(p-1)}{q}(x-1)y - y^2 = 0 \quad [a]$$

$$(x+1)^2 - \frac{2(p+1)}{q}(x+1)y - y^2 = 0 \quad [b]$$

を連立して  $p$  を消去すればよく、それを行うと

$$\boxed{q(x^2 + y^2 - 1) - 2x^2y + 2y = 0}$$

という 3 次式が得られる。これが、動点 P が直線  $y = q$  (ただし  $q$  は 0 でない定数) 上を動くときの「 $\triangle PAB$  の内心と傍心の軌跡の方程式」である。

ところで、動点 P が直線  $y = q$  (ただし  $q$  は 0 でない定数) 上を動くときの「 $\triangle PAB$  の内心と傍心の軌跡」は、「楕円曲線」である。それを確認しよう。

上の式に

$$x = \frac{-qY}{2X}, \quad y = \frac{q(X+1)}{2X}$$

を代入して整理すれば

$$\boxed{Y^2 = X^3 + \frac{2q^2+4}{q^2}X^2 + X}$$

となる。また、これに

$$X = \frac{q}{2y-q}, \quad Y = \frac{-2x}{2y-q}$$

を代入すれば元に戻る。したがって、この 2 つの曲線は 双有理同値 である。

また、 $Y^2 = X^3 + \frac{2q^2+4}{q^2}X^2 + X$  (ただし  $q$  は 0 でない定数) の右辺 (3 次式) の判別式を  $D$  とするとき、定数  $q$  の値によらず  $D \neq 0$  であることも容易にわかる。

以上により、動点 P が直線  $y = q$  (ただし  $q$  は 0 でない定数) 上を動くときの「 $\triangle PAB$  の内心と傍心の軌跡」は「楕円曲線」であることが確かめられた。

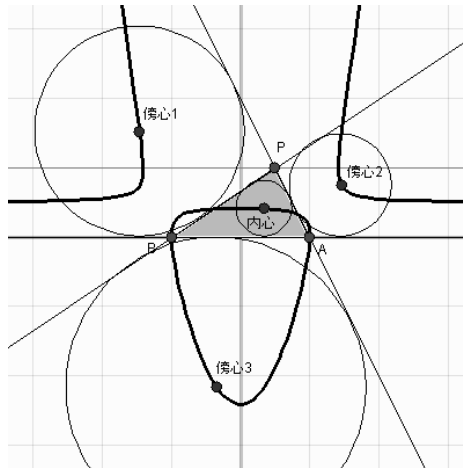
以下に、「 $q = 1$  のとき」、「 $q = 2$  のとき」という 2 つの場合の図をあげておく。

**例 1-1** 動点 P が直線  $y = 1$  上を動くとき (すなわち  $q = 1$  のとき)

このとき,  $\triangle PAB$  の内心と傍心の軌跡の方程式は

$$x^2 + y^2 - 1 - 2x^2y + 2y = 0$$

となる。これは「楕円曲線」である。

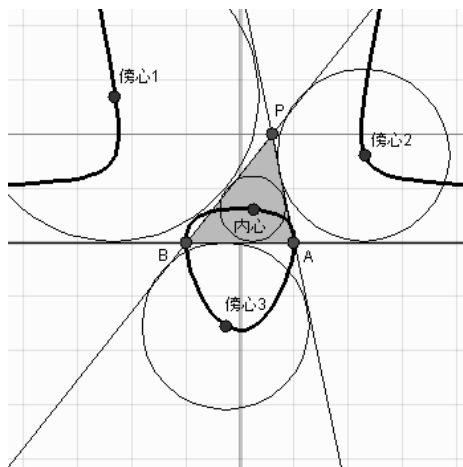


**例 1-2** 動点 P が直線  $y = 2$  上を動くとき (すなわち  $q = 2$  のとき)

このとき,  $\triangle PAB$  の内心と傍心の軌跡の方程式は

$$x^2 + y^2 - 1 - x^2y + y = 0$$

となる。これは「楕円曲線」である。



## § 2. 動点 P が「辺 AB に垂直な直線上」を動くとき

本節では  $p$  を定数として、動点 P が直線  $x = p$  上を動く場合 を考える。このときの  $I_0 \sim I_3$  の軌跡を求めるには、前述の 2 式

$$(x-1)^2 - \frac{2(p-1)}{q}(x-1)y - y^2 = 0 \quad [a]$$

$$(x+1)^2 - \frac{2(p+1)}{q}(x+1)y - y^2 = 0 \quad [b]$$

を連立して  $q$  を消去すればよく、それを行うと

$$\boxed{p(x^2 + y^2 - 1) - x^3 + xy^2 + x = 0}$$

という 3 次式が得られる。これが、動点 P が直線  $x = p$  上を動くときの「 $\triangle PAB$  の内心と傍心の軌跡の方程式」である。

上の式に

$$x = \frac{1}{X} - p, \quad y = \frac{Y}{X}$$

を代入して整理すれば

$$\boxed{Y^2 = -2p(p+1)(p-1)X^3 + (5p^2-1)X^2 - 4pX + 1}$$

となる。また、これに

$$X = \frac{1}{x+p}, \quad Y = \frac{y}{x+p}$$

を代入すれば元に戻る。したがって、この 2 つの曲線は 双有理同値 である。

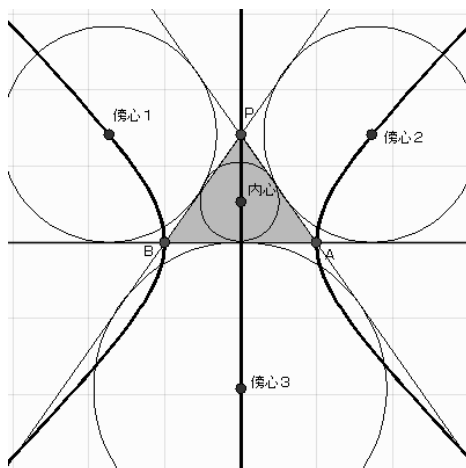
- $p = 0, \pm 1$  のとき,  $Y^2 = -2p(p+1)(p-1)X^3 + (5p^2-1)X^2 - 4pX + 1$  の右辺が 2 次式となるので、これは「楕円曲線」ではない。
- $p \neq 0, \pm 1$  のとき,  $Y^2 = -2p(p+1)(p-1)X^3 + (5p^2-1)X^2 - 4pX + 1$  の右辺 (3 次式) の判別式を  $D$  とすると、(計算がかなり大変だが)  $D \neq 0$  となることから、これは「楕円曲線」である。

以下に、「 $p = 0$  のとき」、「 $p = \frac{1}{2}$  のとき」、「 $p = 1$  のとき」、「 $p = 2$  のとき」という 4 つの場合の図をあげておく。

**例 2-1** 動点 P が直線  $x = 0$  上を動くとき (すなわち  $p = 0$  のとき)

点 P が直線  $x = 0$  を動くとき,  $\triangle PAB$  は  $PA = PB$  の二等辺三角形である。

このとき,  $\triangle PAB$  の内心と傍心の軌跡は  $-x^3 + xy^2 + x = 0$ , すなわち「直線  $x = 0$ 」および「双曲線  $x^2 - y^2 = 1$ 」である。

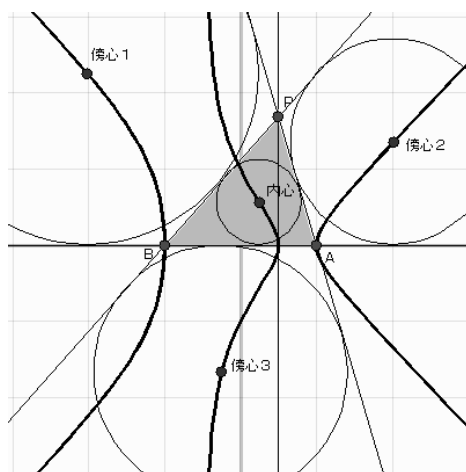


**例 2-2** 動点 P が直線  $x = \frac{1}{2}$  上を動くとき (すなわち  $p = \frac{1}{2}$  のとき)

このとき,  $\triangle PAB$  の内心と傍心の軌跡の方程式は

$$x^2 + y^2 - 1 - 2x^3 + 2xy^2 + 2x = 0$$

となる。これは「楕円曲線」である。

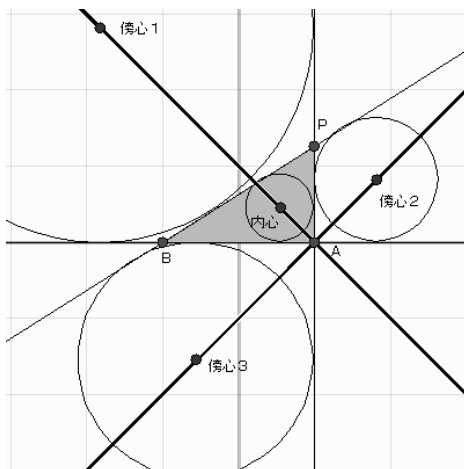


**例 2-3** 動点 P が直線  $x = 1$  上を動くとき (すなわち  $p = 1$  のとき)

点 P が直線  $x = 1$  を動くとき,  $\triangle PAB$  は  $\angle PAB = 90^\circ$  の直角三角形である。

このとき,  $\triangle PAB$  の内心と傍心の軌跡は **2 直線  $x+y-1=0$ ,  $x-y-1=0$**  である。

(これは  $x^2 + y^2 - 1 - x^3 + xy^2 + x = 0$  の部分集合である。)

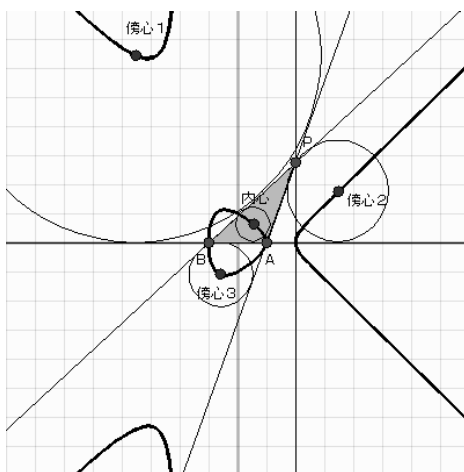


**例 2-4** 動点 P が直線  $x = 2$  上を動くとき (すなわち  $p = 2$  のとき)

このとき,  $\triangle PAB$  の内心と傍心の軌跡の方程式は

$$2x^2 + 2y^2 - 2 - x^3 + xy^2 + x = 0$$

となる。これは「**楕円曲線**」である。





### § 3. 動点 P が「辺 AB の中点を通る直線上」を動くとき

「辺 AB の中点」は原点 O なので、要は「原点 O を通る直線」である。

「辺 AB の中点を通る直線」が AB に一致する場合は、△PAB が作られないので考察の対象外とする。また、「辺 AB の中点を通る直線」が AB に垂直な場合は、§ 2 で既に考察済みである。

したがって、ここで考察の対象とするのは、定数  $a$  を用いて  $y = ax$  (ただし  $a \neq 0$ ) と表すことができる直線である。

点 P が直線  $y = ax$  上にあるとき、 $p$  と  $q$  には

$$q = ap$$

という関係式が成り立つ。したがって、このときの  $I_0 \sim I_3$  の軌跡を求めるには、前述の 2 式

$$(x-1)^2 - \frac{2(p-1)}{q}(x-1)y - y^2 = 0 \quad [a]$$

$$(x+1)^2 - \frac{2(p+1)}{q}(x+1)y - y^2 = 0 \quad [b]$$

に  $q = ap$  を代入してからこれらを連立して  $p$  を消去すればよく、それを行うと

$$\boxed{a(x^3 - xy^2 - x) - 2x^2y + 2y = 0}$$

という 3 次式が得られる。これが、動点 P が直線  $y = ax$  上を動くときの「△PAB の内心と傍心の軌跡の方程式」である。

上の式に

$$x = \frac{2X}{aY}, \quad y = \frac{X+1}{Y}$$

を代入して整理すれば

$$\boxed{Y^2 = X^3 + \frac{2a^2+4}{a^2}X^2 + X}$$

となる。また、これに

$$X = \frac{ax}{2y - ax}, \quad Y = \frac{-2}{2y - ax}$$

を代入すれば元に戻る。したがって、この 2 つの曲線は 双有理同値 である。

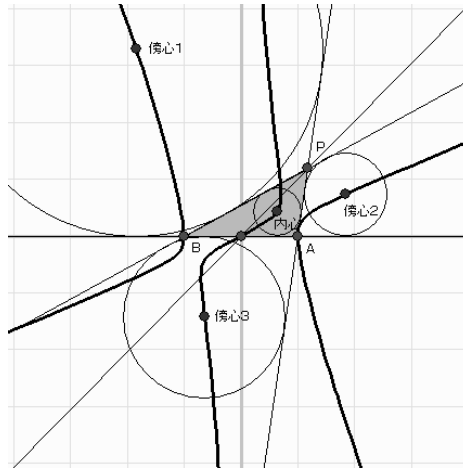
また、 $Y^2 = X^3 + \frac{2a^2+4}{a^2}X^2 + X$  (ただし  $a$  は 0 でない定数) の右辺 (3 次式) の判別式を  $D$  とするとき、定数  $a$  の値によらず  $D \neq 0$  であることも容易にわかる。

以上により、動点 P が直線  $y = ax$  (ただし  $a$  は 0 でない定数) 上を動くときの「 $\triangle PAB$  の内心と傍心の軌跡」は「楕円曲線」であることが確かめられた。

以下に、「 $a = 1$  のとき」、「 $a = 2$  のとき」という 2 つの場合の図をあげておく。

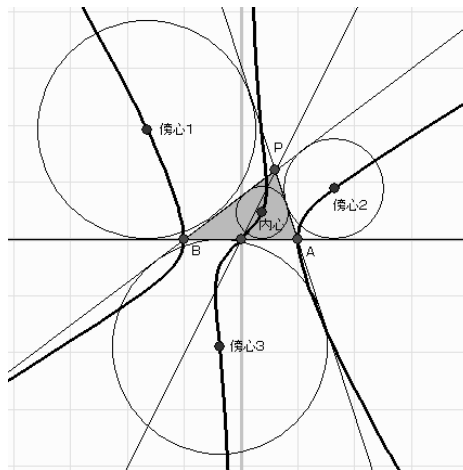
**例 3-1** 動点 P が直線  $y = x$  上を動くとき (すなわち  $a = 1$  のとき)

軌跡の方程式は  $x^3 - xy^2 - x - 2x^2y + 2y = 0$  で、これは「楕円曲線」である。



**例 3-2** 動点 P が直線  $y = 2x$  上を動くとき (すなわち  $a = 2$  のとき)

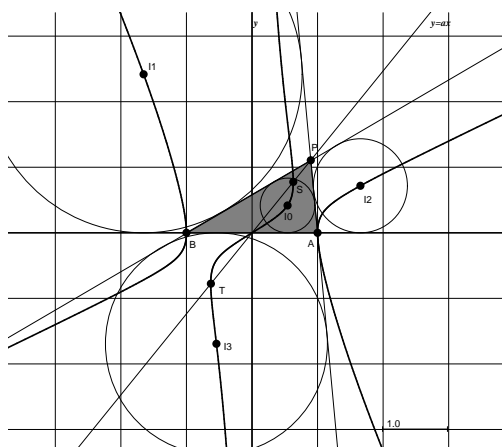
軌跡の方程式は  $x^3 - xy^2 - x - x^2y + y = 0$  で、これは「楕円曲線」である。



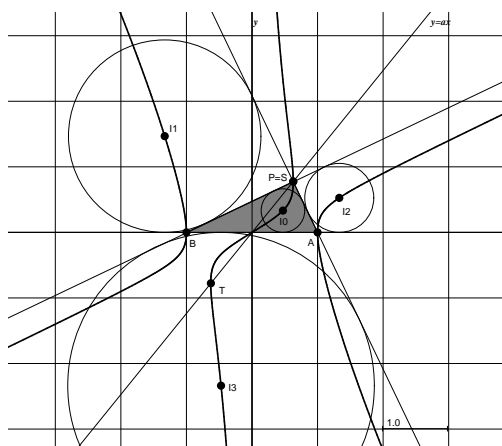
本節 (§ 3.) のここから先は、入稿の直前 (2 日前) に突然閃いたことを、慌てて書き記したものである (つまり、当初の予定にはなかった原稿である)。まだ計算による検証が済んでいないが、パソコンの画面上で見ると、まず間違いないと思われるので、ここに掲載することにした。

以下では、「楕円曲線の群構造」は既知のものとする。

本節 (§ 3.) における内心と傍心の軌跡の楕円曲線 (以下  $\mathcal{E}$  とする) と直線  $y = ax$  は、原点  $O$  以外に 2 点で交わるので、その 2 点の一方を  $S$ , 他方を  $T$  とする。



そして、動点  $P$  がちょうど点  $S$  と一致するときを考える。



このとき、なんと、4 点  $I_0, I_1, I_2, I_3$  は「クラインの 4 元群」を構成するのである！

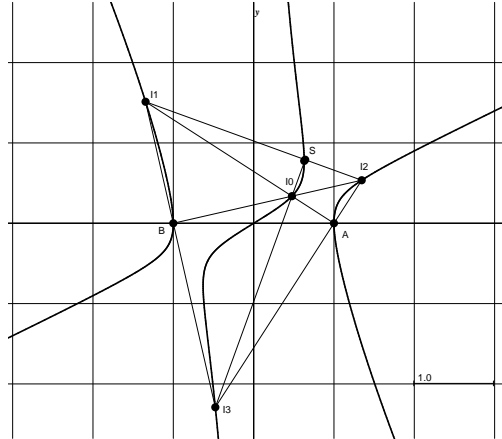
では、このことを、図を利用して確認してみよう。

ここで、 $A, B, I_0, I_1, I_2, I_3, S, T$  はすべて楕円曲線  $\mathcal{E}$  上の点であることに注意しておく。

今は点  $P$  が点  $S$  に一致するときを考えるので、以下ではその点を ( $P$  ではなく)  $S$  と呼ぶことにする。したがって、これまで  $\triangle PAB$  と呼んでいた三角形は  $\triangle SAB$  となるが、今まで同様、 $\triangle SAB$  の内心を  $I_0$ 、傍心をそれぞれ  $I_1, I_2, I_3$  と表す。

以下では、図を少しでも見やすくするために、 $\triangle SAB$  及びその内接円・外接円などは消去し、楕円曲線  $\mathcal{E}$  及びその上の点  $A, B, I_0, I_1, I_2, I_3, S, T$  のみ表示する。

$I_0$  と  $I_1$  と  $A, I_0$  と  $I_2$  と  $B, I_0$  と  $I_3$  と  $S, I_1$  と  $I_2$  と  $S, I_2$  と  $I_3$  と  $A, I_3$  と  $I_1$  と  $B$  がそれぞれ一直線上にあることは、内心・傍心の定義から明らかである。(下図を参照。)



したがって、例えば  $I_0$  を群の単位元とみなせば、この図から次の演算結果が得られる；

$$I_1 + I_2 = I_3, \quad I_2 + I_3 = I_1, \quad I_3 + I_1 = I_2$$

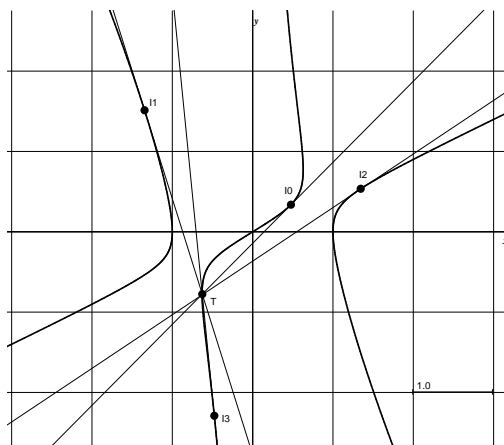
(このとき、当然  $I_1 + I_0 = I_1, I_2 + I_0 = I_2, I_3 + I_0 = I_3$  である。)

次に、 $2I_1 (= I_1 + I_1), 2I_2 (= I_2 + I_2), 2I_3 (= I_3 + I_3)$  を考える。そのときに必要なのは、楕円曲線  $\mathcal{E}$  の接線である。

楕円曲線  $\mathcal{E}$  に対して、 $\mathcal{E}$  上の4点  $I_0, I_1, I_2, I_3$  における接線をそれぞれ引くと、驚くべきことに、

- この4本の接線はすべて1点で交わり、かつ、
- その交点は楕円曲線  $\mathcal{E}$  上にある

ということが確認できる。(ついでに言うと、その交点は  $T$  である。次ページの図を参照。)



したがって、 $I_0$  を群の単位元とみなしたとき、上の図から次の演算結果が得られる；

$$2I_1 = 2I_2 = 2I_3 = I_0$$

(このとき、当然  $2I_0 = I_0$  である。)

以上の演算結果を元に、 $I_0$  を群の単位元とみなした場合の4点  $I_0, I_1, I_2, I_3$  の演算表を作ってみると、次のようになる。これは、「クラインの4元群」の演算表そのものである。

+	$I_0$	$I_1$	$I_2$	$I_3$
$I_0$	$I_0$	$I_1$	$I_2$	$I_3$
$I_1$	$I_1$	$I_0$	$I_3$	$I_2$
$I_2$	$I_2$	$I_3$	$I_0$	$I_1$
$I_3$	$I_3$	$I_2$	$I_1$	$I_0$

なお、 $I_1$  や  $I_2$  や  $I_3$  を群の単位元とみなすことも可能である。例えば  $I_1$  を群の単位元とすれば、演算表は次のようになるが、これもまた「クラインの4元群」の演算表である。

+	$I_0$	$I_1$	$I_2$	$I_3$
$I_0$	$I_1$	$I_0$	$I_3$	$I_2$
$I_1$	$I_0$	$I_1$	$I_2$	$I_3$
$I_2$	$I_3$	$I_2$	$I_1$	$I_0$
$I_3$	$I_2$	$I_3$	$I_0$	$I_1$

## あとがき

以上、3つの節に分けて

- 動点 P が「辺 AB に平行な直線上」を動くとき (§ 1.)
- 動点 P が「辺 AB に垂直な直線上」を動くとき (§ 2.)
- 動点 P が「辺 AB の中点を通る直線上」を動くとき (§ 3.)

について考察し、これらの場合、(ごく少数の例外を除いて) 内心と傍心の軌跡は「楕円曲線」になることが確認できた。また、§ 3. では、点 P がちょうど軌跡の楕円曲線上にある場合に 内心と傍心が「クラインの 4 元群」を構成することも確認できた。これらの事実が既に知られていることかどうかわからないが、少なくとも「よく知られた事実」ではないと思われる。

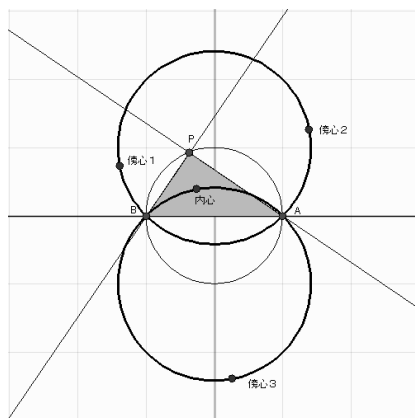
今回は、動点 P が「特殊な直線上」を動く場合についてだけ考察したに過ぎない。今後はさらに、「一般の直線上」を動く場合について考察してみたい。

なお、私のプライベートな Web サイトにて、**例 1-1** ~ **例 3-2** のアニメーションを公開している。興味のある方は、**JAVA** が利用可能なブラウザでアクセスしていただきたい。

平面幾何教室 <http://www.geocities.jp/osaqmath/>

最後に、せっかく調べたので、「動点 P が円上を動く場合」について、1つだけ紹介しておくことにする。

動点 P が「線分 AB を直径とする円上」を動くとき、 $\triangle PAB$  の内心と傍心の軌跡は次の図のような 2 円となる。



## 参考文献と利用したアプリケーション

楕円曲線の双有理変換の方法については、次の書籍を参考にした。

- 「フェルマーの大定理が解けた！」

(足立恒雄著, 講談社ブルーバックス, 1995, ISDN4-06-257074-2)

また、本稿で使った画像はすべて、

- 「シンデレラ～幾何学のためのグラフィックス～」

(J. リヒター・ゲバート, U.H. コルテンキャンプ著, 阿原一志訳,

シュプリンガー・フェアラーク東京, 2003, ISDN4-431-70966-5)

に収録されている幾何ソフト「シンデレラ」で描いた。